

Funzione	Vers.	Applicazione	Descrizione	Esempio
hc595(latch,clock,data,sr)	1.00	LCD / DIGOUT	Prepara l'istanza all'oggetto hc595. I parametri sono i pin di latch,clock e data. L'ultimo indica il numero di shift register in serie.	hc595 My595(12,11,13,4)
Set595Pin(D7,D6,D5,D4,D3,D2,D1,D0,sr)	1.00	DIGOUT	Setta il buffer interno con i singoli bit (D7-D0) per lo shift register indicato nell'ultimo parametro (il primo è lo 0). Nota che viene modificato solamente il buffer interno senza inviare nulla allo shift register: per farlo usare la Send595()	My595.Set595Pin(1,0,1,0,1,0,1,0,3)
Set595Pin(byte,sr)	1.00	DIGOUT	Setta il buffer interno usando un byte per settare in contemporanea tutti gli 8 bit. Il secondo parametro è il numero dello shift register, come sempre il primo è il numero 0. Nota che viene modificato solamente il buffer interno senza inviare nulla allo shift register: per farlo usare la Send595()	My595.Set595Pin(1,0,1,0,1,0,1,0,3)
Send595()	1.00	LCD / DIGOUT	Prende i dati dal buffer interno e lo invia alla catena di shift register per cui verranno aggiornate le uscite di TUTTI gli shift registers.	My595.Send595()
Send595Pin(val,sr)	1.00	DIGOUT	Funziona come la somma della Set595Pin e la Send595, nel senso che setta gli 8 bit e li invia direttamente agli shift register. Se avete solo uno shift register da modificare vi conviene usare questa funzione. Se dovete cambiarne più di uno in contemporanea vi conviene usare due o più Set595 e alla fine la Send595.	My595.Send595Pin(170,3)
DisplayReset(options,sr)	1.00	LCD	Effettua l'inizializzazione del display collegato allo shift register sr. Le opzioni possibili sono: LCD595_BASIC_DISPLAY_INIT: Esegue il reset "standard" del display LCD595_USEFONT_5X10: utilizza il font 5x10 anziché il 5x8 LCD595_MORELINES: usa display con più di una linea.	My595.ResetDisplay(LCD595_BASIC_DISPLAY_INIT   LCD595_MORELINES ,3)
SetCursor(X,Y,Type,sr)	1.00	LCD	Setta la posizione del cursore su X,Y (a partire da 0,0). sr come negli altri casi indica il numero dello shift register. Type di base deve essere impostato ad uno ed è predisposto per display le cui prime locazioni di memoria del primo carattere delle varie righe è 0x00,0x40,0x14,0x54. Nel caso siano invece 0x00,0x40,0x10,0x50 come in alcuni display 16x4, impostare il parametro a 2. Eventuali nuovi valori potranno essere creati per altre configurazioni.	My595.SetCursor(5,2,2,3)
SetDDRAM_Address(address,sr)	1.00	LCD	Anziché usare la SetCursor, è possibile usare questa funzione per settare in modo diretto l'indirizzo DDRAM a cui posizionare il cursore. In questo modo potete usare anche i display che hanno indirizzi atipici e non sono ancora supportati dalla SetCursor	My595.SetDDRAM_Address(0x40,3) Posiziona il cursore su 0x40 ossia il primo carattere della seconda riga della stragrande maggioranza dei display. Nell'esempio viene settato sul quarto shift-register (3).
DisplayChar(char,sr)	1.00	LCD	Scriva un carattere sul display nella posizione del cursore. char rappresenta il carattere e sr il numero dello shift register.	My595.DisplayChar('A',3)

DisplayWrite(string,sr)	1.00	LCD	Scrivi la stringa "string" nella posizione del cursore sul display collegato allo shift register numero sr.	My595.DisplayWrite("Hello!",3)
SendLcdCommanf(opzione,sr)	1.00	LCD	Permette di inviare comandi diretti al display. La voce opzione altro non è che un char ove possiamo settare gli 8 bits che lo compongono. Ci sono delle opzioni che ho preconfigurato: LCD595_DISPLAY_ON_CB: Accende il display accendendo il cursore e facendo lampeggiare il carattere corrispondente. LCD595_DISPLAY_ON_C: Accende il display accendendo il cursore ma senza far lampeggiare il carattere corrispondente. LCD595_DISPLAY_ON_B: Accende il display settando il lampeggiamento della posizione cursore LCD595_DISPLAY_ON: Accende il display senza cursore LCD595_DISPLAY_OFF: Spegne il display. LCD595_DISPLAY_CLEAR: Pulisce il display facendo un clear.	My595.SendLcdCommand(LCD595_DISPLAY_ON_C,3)
CreateChar(carattere,valori,sr)	1.00	LCD	Permette di ridefinire i caratteri da parte dell'utente. carattere rappresenta il numero del carattere da modificare (0-7),valori contiene un array di 8 bytes con la relativa mappatura e sr è il numero di shift register	byte MyChar[8] = {0,10,21,10,0,17,14,3} My595.CreateChar(0,MyChar,3) My595.DisplayChar(0,3)
Lcd_SetFreePin(pin,valore,sr)	1.01	LCD	Setta lo stato di uno dei pin liberi (2 e 0) del 74HC595 connesso al Display. pin rappresenta il pin (0 o 2), valore è lo stato (HIGH o LOW) ed sr è lo shift register.	My595.Lcd_SetFreePin(2,HIGHT,3)
SetBackLight(pin,valore,sr)	1.01	LCD	Se connettete la retroilluminazione del display ad uno dei pin liberi del 74HC595 (tramite resistenza e transistor!), potete usare questa funzione per settare lo stato del pin corrispondente. In realtà non è altro che la Lcd_SetFreePin con un diverso nome.	My595.SetBackLight(2,HIGHT,3)
DisplayClean(sr)	1.01	LCD	Cancella il contenuto del display collegato al register sr.	My595.Lcd_Clean(3)
DisplayReset(sr)	1.01	LCD	Sostituisce la precedente ResetDisplay	My595.DisplayReset(3)